

 n: Rescribir, Dificultad de supervivencia Habitable

Jardín Apacible

¡Rescritura!

Por: Desconocido.

Razón: No se ha proporcionado ninguna razón.



La página con el nombre de **"Jardín Apacible"** ha sido escogida para que tenga un cambio de contenido. Por ahora la página sólo la editarán administradores o personas que tengan propuestas para reescribirla. Si usted es el dueño de la pagina, haganos saber si no quiere que la rescribamos y que usted lo haga.

Gracias por su compresión.

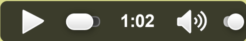
Dificultad de Supervivencia

Clase Habitable



- **Completamente Seguro**
- **Comunidades prosperas**
- **Desprovisto de Entidades dañinas**

Jardín Apacible es un nivel enigmático perfectamente seguro, donde puedes instalarte y quedarte el tiempo que desees, rodeado por comunidades sostenidas que te agasajarán en lo que necesites.



Sumario [ocultar]

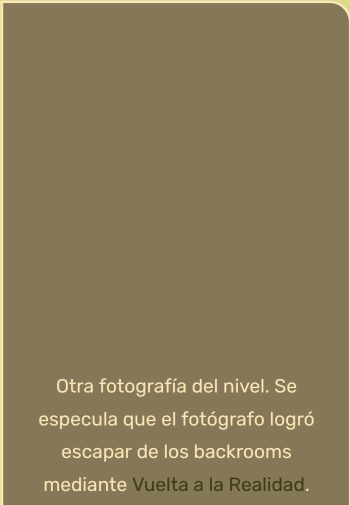
1. **Descripción**
2. **Colonias y puestos de avanzada**
3. **Entradas y salidas**
   3.1. **Entradas**
   3.2. **Salidas**

Descripción



Una fotografía del nivel en su máxima belleza.

Este nivel toma la apariencia de un jardín deliciosamente divino. Se especula que su tamaño es similar al de Júpiter. Está repleto de flores de los más diversos tipos, prados de ricos pastizales color verde claro, árboles tales como pinos, abetos y abedules de copas tupidas, araucarias enormes, laureles color rosa, y montones de otros tipos de flora. Asimismo, puedes encontrar arroyos, ríos y lagos voluminosos por todas partes. El sonido del agua produce la misma sinfonía que el del archivo mp3 insertado al comienzo de la página. También se puede oír el trinar de los pájaros. No obstante, no existen señales de vida faunística informadas, por lo que se desconoce la fuente de este sonido.



Otra fotografía del nivel. Se especula que el fotógrafo logró escapar de los backrooms mediante Vuelta a la Realidad.

Aquí existen infinidad de comunidades y grupos de personas con las cuales puedes interactuar y convivir mutuamente. Este nivel es totalmente seguro y apto para vivir. Los recursos no son un problema, ya que algunos lagos están formados por agua de almendras, y puedes llenar tus botellas con ellos. Respecto a la comida, mucha gente se empeña en brindar a la sociedad raciones reales, frutas y verduras -iguales a las de The Frontrooms- y algo de carne. Si tienes algún problema o cuestión que te surja, no dudes en compartirlo con los demás habitantes del nivel, ya que siempre estará ahí para ayudar. Se ruega que las personas que ya lleven un tiempo y se hayan acomodado en el nivel, brinden ayuda a los exploradores recién llegados.



Imagen de las chozas de paja.

Una vez entres al nivel, un grupo de personas se acercarán a preguntarte a cerca de tu travesía, te darán agua de almendras, comida y, luego, te brindarán una choza de paja súper cómoda que será tu nueva casa. En ella podrás dormir, cocinarte lo que desees en un horno de barro y asearte en un baño privado.

Colonias y puestos de avanzada

Este nivel es básicamente una sociedad unida, tal como la del mundo real, por lo que existen infinidad de colonias y comunidades. Los habitantes conviven unos con otros y se ayudan mutuamente, para coexistir de forma satisfactoria y lograr que este nivel sea seguro, estable y limpio para todos los exploradores.

Entradas y salidas

Entradas

- Si piensas en un jardín de flores en el nivel 18, serás teletransportado aquí.
- Hacer "no-clip" en un prado de hierba verde en el nivel 437 te traerá aquí.
- Si manifiestas tu deseo de entrar a este nivel muy fuertemente, es posible que al hacer "no-clip" en cualquier nivel te traiga aquí.
- Existe una muy rara posibilidad de que entres aquí si mueres en el Nivel Muerte.

Salidas

- Si noclippeas el suelo entrarás a La Tierra Prometida.
- Morir aquí (algo casi imposible) te llevará al Nivel !-!.
- Encontrar una puerta hacia un búnker te llevará al Nivel Error.

CATEGORÍAS 






Download on the
App Store


GET IT ON
Google Play